



BIENTRAITANCE par l'apport du simulateur de vieillissement

OBJECTIFS

- Comprendre et adapter le concept de la bientraitance en EHPAD

Public

- Public soignant et administratif

METHODE

- Apports théoriques et pratiques
- Analyse des situations vécues ou possibles
- Jeux de rôles et simulations
- Vidéos

DUREE

- 2 jours soit 14h en présentiel

FORMATEURS

- DAVID CHASSAGNE Directeur de DFC, Consultant spécialisé

CONTENU

Compétences visées et objectifs

- Expérimenter, au moyen de divers outils, la déficience des personnes âgées handicapées ou non afin d'anticiper les techniques de soins
- Permettre aux soignants ou accompagnants d'être confrontés aux conséquences physiques du vieillissement dans le but de prévenir les risques liés à l'exercice professionnel : attitudes malveillantes envers les personnes accompagnées, par ignorance, risque de burn out du soignant...
- Recréer les situations de dépendance vécues par le grand âge ou la personne handicapée vieillissante, au quotidien, et notamment lors des situations de manutention
- Accroître l'empathie face aux personnes âgées déficientes

Contexte

Lors de cette formation, l'expérimentation du simulateur de vieillissement vous permettra de ressentir les effets de certaines déficiences physiques liées à l'âge et l'intérêt d'un accompagnement adapté et bien traitant.

Méthodes pédagogiques

- Avec une mise en œuvre d'une pédagogie active, le participant est sollicité activement, il participe personnellement et spontanément dans un processus individuel d'optimisation de ses compétences.
- Acquisition ou approfondissement de connaissances o Activité cognitive en groupe, étude de supports pédagogiques et/ou de référentiels d'analyse
- Analyse des pratiques des professionnels
- Etudes de difficultés rencontrées et de cas concrets émanant du formateur, échanges entre participants et avec le formateur concernant des pratiques
- Ateliers de mises en pratique des techniques évoquées en utilisant du matériel tel que : lit, fauteuil roulant, lève malade et verticalisateur, plateau repas, verre, carafe et eau, bassine pour la toilette....